

Аннотация дисциплины М.1.2.2 Дисциплина. Лингвистическое и программное обеспечение технологий онтологического анализа

Дисциплина "Лингвистическое и программное обеспечение технологий онтологического анализа" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Программное обеспечение систем искусственного интеллекта" направления подготовки "09.04.04 Программная инженерия".

Дисциплина изучается в 4 триместре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 180/5 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ПК-1 Способен исследовать и разрабатывать архитектуры систем искусственного интеллекта для различных предметных областей на основе комплексов методов и инструментальных средств систем искусственного интеллекта
2. ПК-3 Способен выбирать и применять методы инженерии знаний для создания систем, основанных на знаниях

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Лекция №1. Введение в онтологическое моделирование. Понятие онтологии. Классификации онтологий. Языки описания онтологий. Вычисления над онтологиями.
2. Лекция №2. Онтологический анализ: методы и приложения
3. Лекция №3. Открытый редактор онтологий Protege (Stanford Center for Biomedical Informatics Research): интерфейс, компоненты, основные возможности, графическая визуализация онтологий.
4. Лекция №4. Применение Protege для построения онтологий предметной области (аспекта предметной области).

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: исследовательские, лекционные занятия, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, классическая лекция, проблемная лекция.